**Тема: Сканер штрих-кодов**

**30.11.2024**

**Вакуленчик В.С.**  
После того, как Палазник А.В. передал отчет о 3D-модели сканера и объяснил основные принципы работы, я выполнил 3D-модели внутренних компонентов сканера, разработал весь процесс от сканирования штрих-кода до вывода соответствующего изображения на экран. Разбил весь процесс на этапы, на каждом из которых выделил основные компоненты красным цветом и добавил подписи с пояснением значений компонентов.

**Шишова Т.С.**

Изучила рынок сканеров и нашла необходимую для нас модель сканера. Создала отчет с информацией о работе сканера и передала его Палазнику, чтобы он начал разработку каркаса модели. После полноценной разработки модели со всеми внутренностями, компонентами я создала анимацию работы сканера: от первого лица, можно увидеть как лазер сканирует штрих код и передает эти данные на монитор.

**Палазник А.В.**

После получения информации от Шишовой Т.С. приступил к разработке модели в среде Blender. На основе реального сканера была разработана модель, с основными составляющими, которые строят каркас модели и ее наполнение, такие как корпус, кнопка сканирования, лазерные индикаторы и так далее. Основные логические компоненты, например основное зеркало, были делегированы на Вакуленчика В.С.